

Club Nintendo®



Volume 2 - 1990 Issue 1

COBRA TRIANGLE
Ga snel naar ons opvallende overzicht!

TIPS & TRUCS
Ontdek meer geheimen in de "Legend of Zelda"

HOOGTE PUNTEN
The Sequel waar we allemaal op hebben gewacht

PLUS
3 pagina's van onze nieuwe sporten "Track & Field II"

Check It Out! ✓

Hieronder vind je een lijst met spel-kassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ADVENTURE SERIES

- [x] Goonies II™
- [x] Kid Icarus™
- [x] Legend of Zelda™
- [ ] Mega Man™
- [ ] Metal Gear™
- [ ] Metroid™
- [ ] Robo Warrior™
- [x] Super Mario Bros.™
- [x] Super Mario Bros. 2™

ACTION SERIES

- [ ] Balloon Fight™
- [ ] Clu Clu Land™
- [ ] Cobra Triangle™
- [ ] Ice Climber™
- [x] Kung Fu™
- [ ] Pinball™
- [x] Tiger Heli™
- [ ] Urban Champion™
- [ ] Wizards & Warriors™



ROBOT SERIES

- [ ] Gyromite™
- [ ] Stack-up™

LIGHT GUN SERIES

- [ ] Duck Hunt™
- [x] Gumshoe®
- [ ] Hogan's Alley™
- [ ] To the Earth™
- [ ] Wild Gunman™

ARCADE SERIES

- [ ] Alpha Mission™
- [x] Castlevania™
- [ ] Donkey Kong™
- [ ] Donkey Kong 3™
- [ ] Galaga™
- [x] Ghosts & Goblins™
- [ ] Gradius™
- [ ] Gunsmoke™
- [x] Ikari Warriors™
- [ ] Life Force™
- [ ] Popeye™
- [x] Rush 'N Attack™
- [ ] Section Z™
- [ ] Top Gun™
- [ ] Trojan™
- [ ] Xevious™

SPORT SERIES

- [ ] Double Dribble™
- [ ] Golf
- [ ] Ice Hockey
- [ ] Mike Tyson's Punch-Out!!™
- [ ] Pro Wrestling™
- [x] Rad Racer™
- [x] R.C. Pro-Am™
- [ ] Slalom®
- [x] Soccer
- [ ] Tennis
- [ ] Track & Field II™
- [ ] Wrestlemania

PROGRAMMABLE SERIES

- [ ] Excitebike™
- [ ] Mach Rider™
- [ ] Wrecking Crew™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Rygar™	maart
Soloman's Key™	maart
Donkey Kong Classics™	april
Fighting Golf™	april
Zelda II -The Adventure of Link	april

Club Nintendo®
Postbus 184
3620 AD Breukelen
Nederland



BRIEF VAN SUPER MARIO

Welkom in dit nieuwe Nintendo jaar! We beginnen 1990 een serie nieuwe spellen en een fantastische uitgave van ons blad met de laatste nieuwtjes, overzichten en nog veel meer!!

Inhoud

Brief van Super Mario 3
"Metal Gear" overzicht 4
"Track & Field II" overzicht 6
"To the Earth" overzicht. 9
"Cobra Triangle" overzicht 10
Tips en Trucs..............................12
Postbus.....................................15
Video Shorts 16
Hoogste Scores 17
Korte Overzichten 18

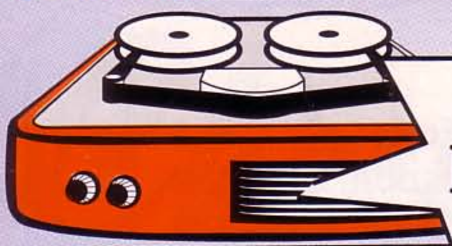
In dit nummer bespreken we vier nieuwe te gekke spellen, dus of je nou van ruimteschepen schieten met je Zapper, wereldrecords breken in de olympische spelen, vijandelijke bases binnendringen of van dodelijke sprongen over watervallen houdt, in dit nummer vindt je altijd een mooie cassette.

Wat spellen betreft, zouden jullie allemaal je vijf meest Favorite spellen op willen schrijven? Luigi heeft de zijne al opgeschreven en wil samen met die van jullie een soort hitparade gaan maken voor in de volgende nummers van Club Nintendo. Stuur ze op naar ons bekende adres.

De nieuwe top-vijf is een van de nieuwe ideeën om het blad nog veel mooier te maken in 1990. In het afgelopen jaar is het blad al iedere keer beter geworden en we werken hard om het blad nog mooier te maken. Club Nintendo is één van de grootste Video Spellen bladen in Europa, wordt gemaakt in vijf verschillende talen en in nog meer landen gelezen - allemaal dankzij jullie, de lezers! Bedankt voor dit afgelopen jaar en in de volgende twaalf maanden gaan we er weer volop tegenaan!!

Dit was alles - veel plezier met het blad en stuur Luigi snel jullie Top Vijf!

President	Super Mario
Redacteur	Mark Smith
Fotografie	Dennis Hemmings
Vormgeving	Catalyst Publishing
	Nintendo Co., Ltd.
Druk	Catalyst Publishing
	Stratford-upon-Avon
	Groot Brittanie
Redactie	Club Nintendo
	Postbus 184
	3620 AD Breukelen
	Nederland
Telefoon	(NL) 03462-65148



Missie Instructie METAL

Een groep terroristen heeft een geleerde gevangen genomen op hun basis, Outer Heaven. Hij moet voor hun het uiterste Super Wapen maken dat de wereld kan vernietigen! Overal gaan geruchten dat de terroristen alle grote wereldmachten af gaan persen zodat ze allemaal naar hun pijpen moeten dansen!

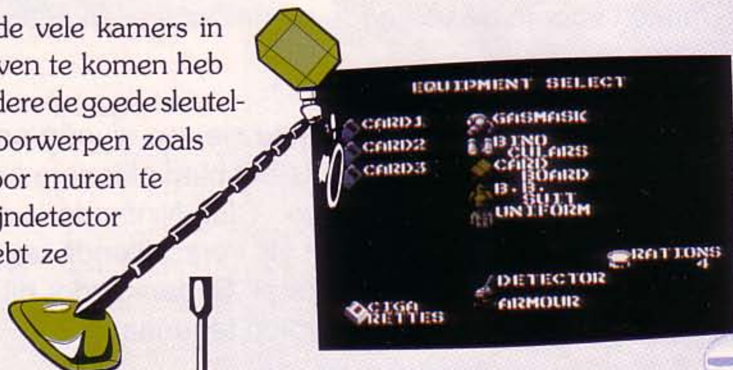
Jij bent Solid Snake, een goed getrainde geheim agent en je moet de basis Outer Heaven binnendringen en het wapen vernietigen. De terroristen zijn helaas niet dom en je zult alles in het werk moeten stellen om de kansen te keren zodat de terroristen de wereld niet kunnen bedreigen!

Wapens en Voorwerpen



In het Outer Heaven complex vindt je overal wapens en munitie-opslagplaatsen. Je kunt deze wapens gebruiken in je strijd, maar pas wel op! Hoe meer je schiet, hoe meer soldaten er komen!

Om door de vele kamers in Outer Heaven te komen heb je onder andere de goede sleutel-cards en voorwerpen zoals het Gasmasker, IJzeren Handschoen (om door muren te slaan), rantsoenen (voor extra energie) en een mijndetector nodig. Er zijn totaal 20 voorwerpen en je hebt ze allemaal nodig om je opdracht te volbrengen.





De Radio

Hiermee houdt je contact met je leider en leden van het verzet. Je kunt zowel zenden als ontvangen om zo de kostbare informatie te krijgen die je nodig hebt om te overleven in sommige delen van het spel.

De Gevangenen

Diep in Outer Heaven zijn andere geheim agenten gevangen genomen die ook geprobeerd hebben de basis binnen te dringen, maar waarbij het mislukt is. Red deze mensen en uit dankbaarheid vertellen ze nuttige dingen en wordt je rang steeds hoger, elke keer als je er weer vijf gered hebt. Hierdoor kun je meer munitie en rantsoenen dragen en krijg je extra energie!



GEAR

De Outer Heaven Basis

De basis bestaat uit vijf gebouwen, elk met een aantal verdiepingen. De basis wordt zwaar bewaakt door getrainde terroristen die schieten zodra ze je zien en op je af komen rennen als je schiet zonder geluiddemper. Om ze te ontwijken moet je ze van achter besluipen of er langs rennen als ze niet kijken!

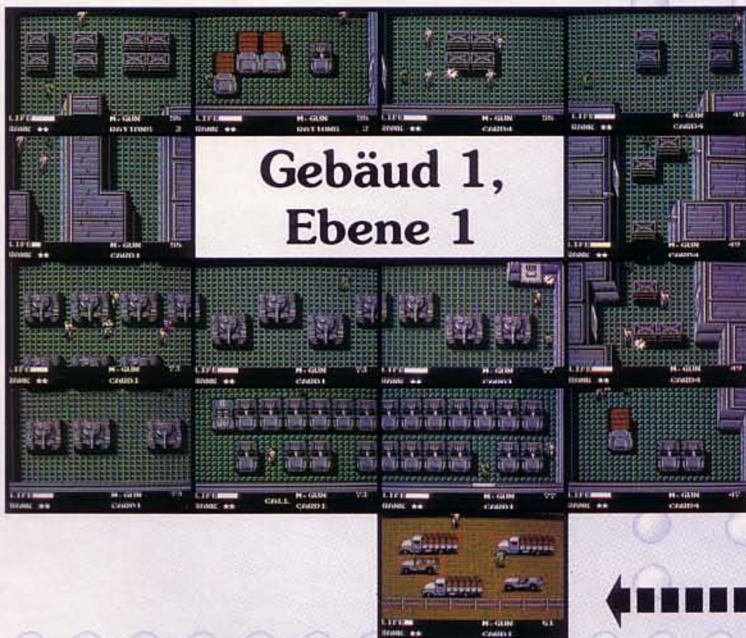
De Jungle



Als je uit je vliegtuig springt, landt je ten noorden van de basis Outer Heaven. Je kunt de basis makkelijk vinden, als je tenminste niet wordt gepakt door de vijandelijke bewakers of waakhonden!!



In de basis zijn ook nog een aantal vallen aangebracht om ongewenste bezoekers te verrassen. Hieronder zijn infra rode sensoren, gasgebieden, mijnenvelden, metalen rollers, laser camera's en valkuilen. Je moet ze allemaal vernietigen of er op een bepaalde manier langs komen. Doe je best!



In het eerste gebouw zijn er veel mogelijkheden om wapens en voorwerpen te verzamelen en kun je rantsoen aanvullen. Totdat je de geluiddemper hebt moet je alle bewakers met de vuist verslaan.

Verderop in het spel ontmoet je sterkere vijanden die belangrijke kamers en voorwerpen bewaken. Net zoals bij de vallen zijn bepaalde aanvalstechnieken effectiever dan andere.



Codenaam........?

Omdat **"Metal Gear"** zo'n uitgebreid spel is, krijg je aan het eind een speciale code waarmee je de volgende keer weer door kunt gaan. Waar dat is hangt af van je rang aan het eind van het spel.



Extra Tips

Probeer zoveel mogelijk gevangenen te bevrijden, omdat je dan snel hoger in rang wordt. Schiet ze NIET neer, want anders verlies je een ster!

Op een bepaald moment moet je je expres gevangen laten nemen door de vijand. Ga daarvoor naar de rechter onderhoek van de begane grond en klim daar in de truck.

Let goed op je energie-meter. Als hij te laag staat, moet je wat rantsoenen eten.

TRACK & FIELD II



Welkom bij de Konami Atletiek Wedstrijden

Dit is het beste atletiek spel tot nu toe, rechtstreeks van Konami voor het NES. Zodra het vliegtuig geland is, ga je direkt naar het atletendorp. De spanning is te snijden en de zenuwen gieren door je lichaam. Er zijn twaalf atleten uit jouw land, die allen hopen de andere landen te kunnen verslaan en een gouden plak mee naar huis te kunnen nemen!

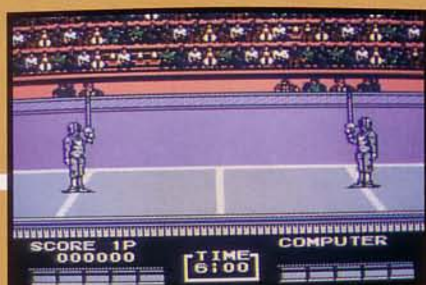
Spel Keuzes

Voor je met het kampioenschap begint, is het verstandig dat je eerst wat gaat trainen in de trainingskamp. Zodra je de minimum grens hebt gehaald op elk onderdeel kun je je in gaan schrijven voor de strijd tegen de besten der aarde. Begin voor die tijd niet aan het kampioenschap - want er is geen plaats voor verliezers!!

De andere keuze 'Versus' geeft je de mogelijkheid om tegen een vriend te spelen. Je kunt kiezen uit Taekwondo, Schermen en Armworstelen.

De Onderdelen

Hieronder vindt je de beschrijvingen van de onderdelen en een paar speltips. Probeer onze adviezen eerst voordat je met het Konami kampioenschap begint.



SCHERMEN

Bij het schermen moet je de tegenstander 5 keer raken met je degen, maak gebruik van verschillende technieken. Je mag zelf beslissen of je aanvalt, maar wij adviseren je laag aan te vallen zodra je het startschot hoort.



KLEIDUIVEN SCHIETEN



Als je een beetje oefent is dit onderdeel niet zo erg moeilijk. Richt je blik constant op een horizontale lijn (hoe bedoel je, dat er geen is, bedenk er maar eentje!) en beweeg van links naar rechts en schiet op de kleiduiven. Probeer zo min mogelijk naar boven of beneden te gaan.

HORDEN

Ren zo snel als je kunt en spring op het laatste moment over de horden - simpel maar leuk!







POLSTOK HOOGSPRINGEN

Hier moet je alleen hard rennen, op B drukken totdat je bijna verticaal bent en dan over de lat springen. Zodra je het door hebt is het een koud kunstje.



HINK-STAP-SPRONG

Ren, hink, stap en spring - of zoiets dergelijks. Probeer bij je eerste afzet (hink) ongeveer een hoek van 36 - 40 graden te maken; bij de stap iets hoger en bij de laatste sprong precies 45 graden te springen. Het is moeilijk om de juiste hoek te vinden. Ga dus oefenen, oefenen en nog eens oefenen.



TAEKWONDO

Iedereen die wat aan vechtsport doet weet dat Taekwondo een beetje op karate lijkt. Met schoppen, zwaaien en slaan moet je de tegenstander volkomen uitputten. Oefen eerst met twee personen voor je de echte kampioenen aan gaat pakken.





BOOGSCHIETEN

Er zijn vier doelen bij het boogschieten, beginnende bij 30 m. en iedere keer 20 m. meer tot 90 m. Let goed op de kracht en richting van de wind, want anders raak je de roos nooit!



HET PAARD

Er zijn verschillende technieken die je op het paard kunt gebruiken - maak eerst wat snelheid met de A knop, kies daarna 4 van de 5 figuren totdat je snelheid teveel daalt en begin weer opnieuw. Probeer het eens met de turbo knop van de Advantage en ineens zie je dat er een wereldster geboren is!

HAMER SLINGEREN

In het begin zal het hamer slingeren niet meevallen, maar als je de juiste techniek onder de knie krijgt kun je al snel alle records breken. Ons advies is om met je rechterduim de vierpuntsdruktoets te bewegen (nog makkelijker met de NES Advantage) en zodra de atleet gaat knipperen op de A knop te drukken.



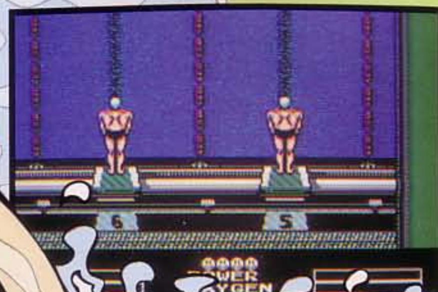


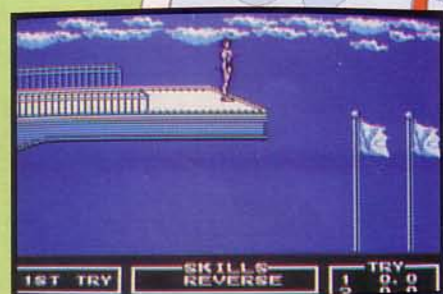
KANO VAREN

Het lijkt in het begin ontzettend moeilijk, maar zodra je wat aan de slalom gewend bent, is het erg leuk. Er zijn drie vlaggen die elk wat anders betekenen. Door de eerste moet je normaal heen, door de tweede achterwaarts en om de derde moet je een rondje varen. Als je dat niet doet, krijg je een enorme hoop strafpunten.

FREESTYLE ZWEMMEN

Ben jij zo'n persoon die razendsnel op de rode knoppen van de controller kan drukken? Ja? Dan wordt jij kampioen op dit onderdeel. Als je dat niet kunt heb je twee keuzes - ga 10 weken trainen voor je aan dit onderdeel begint of gebruik het snelvuur van de NES Advantage (wat natuurlijk lang zo leuk niet is.)





SCHOONSPRINGEN

Bij dit onderdeel moet je snel beslissen en een goede timing hebben. Kies of je gewoon of uit handstand afspringt, maak zoveel mogelijk figuren en salto's onderweg en landt weer rechtop in het water.







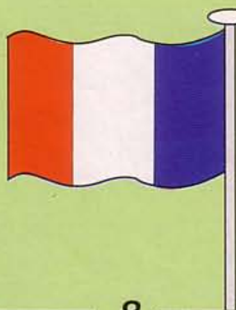
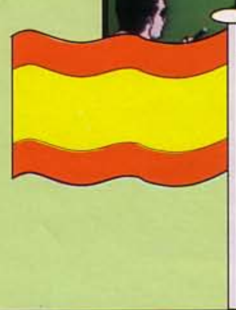
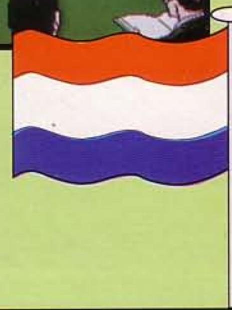


DE FINALE

We hebben een heleboel nog niet verteld, maar dat heeft ook zijn leuke kanten. Voordat je in de finale komt, moet je je eerst kwalificeren in de voorronden. Je krijgt een Paswoord na elke drie onderdelen (gelijk aan een dag sporten) waarmee je de volgende keer weer verder kunt gaan waar je gebleven was. Wat kunnen wij nog meer zeggen dan...........Veel Geluk!!





TO THE EARTH



SCHIET NAAR DE OVERWINNING

Het is het jaar 2050 en de kwade Raggosians hebben de aarde veroverd met een dodelijke bacterie. Jij moet als beste piloot van de vloot een anti-bacterie naar de aarde brengen om de Raggosians te verslaan. Je vliegt door zwermen vijanden langs Uranus, Jupiter en Saturnus naar de aarde, maar je hebt geen tijd om je daar druk over te maken - je moet de aarde redden!!

DE OPDRACHT BEGINT

Met de ZAPPER in je hand moet je je ruimteschip verdedigen tegen aanvallen van de vijand en de planeten proberen te bereiken. Aan het eind van elk gebied moet je de Baas verslaan - leer snel hoe hij aanvalt, anders voltooi je je opdracht nooit !!

DE GEVECHTSSCHERMEN

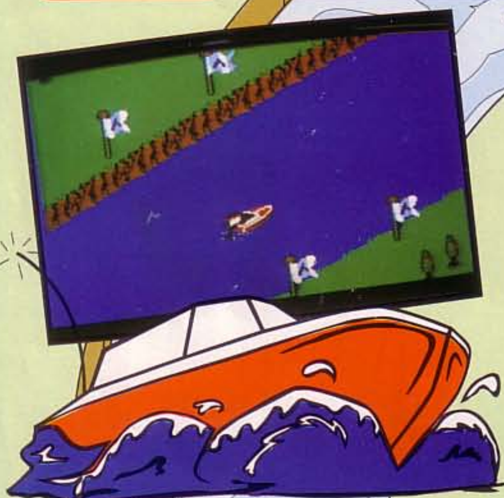
"To The Earth" is waarschijnlijk het meest actieve ZAPPER spel - het stopt nooit! Bendes buitenaardse schepen beschieten je voortdurend, let dus ook op hun raketten, anders ben je weg voor je het weet. Geloof ons, dit is één en al actie!!



Er vliegen ook 'bonussen' over het scherm, zoals extra energie, een Super-bom en een kogelschild. Schiet er zoveel als je kunt. Je krijgt vaak geen tweede kans op de bonussen!

"To The Earth" is een echt feest voor de ZAPPER fans - hij combineert snelle actie met nauwkeurig richten.





De Uiterste Speedboot Uitdaging

COB

Met ronkende motoren en schietklare geweren begin je met je Cobra klasse speedboot een race tegen de tijd om bij de finish te komen. Deze boot is zo aangepast dat hij bijna alles aankan wat jij wilt doen, van levensgevaarlijke draaikolken en verschrikkelijke zeemonsters tot afschuwelijk hoge sprongen over de meest verraderlijke watervallen ter wereld. Maar pas op! Als je teveel botst of beschoten wordt betekent het zelfs voor deze boot het einde!



De Uitdagingen

Hier zijn de zeven verschillende uitdagingen die steeds zwaarder worden gedurende de 25 gebieden die je af moet leggen. Anders dan bij sommige andere spellen, wordt niet alleen de snelheid hoger als je verder komt in het spel - de banen veranderen constant, of je komt steeds verschillende monsters tegen!





RACE NAAR DE FINISH

Dit is een simpele race tegen de tijd met maar een paar tegenstanders. Later in het spel wordt hij wel moeilijker, maar de eerste Race Naar De Finish kun je goed gebruiken om de speedboot te leren beheersen en te zien hoe hij reageert. Verder in het spel moet je uitkijken, want je moet dan het circuit op een bepaalde manier afleggen.



RED DE MENSEN

Eigenlijk moet je ze niet redden, maar beschermen - je krijgt een 1 minuut durende aanval van alle kanten en daar moet je je maar uit redden.! Er zwemmen 8 mensen in het water en hoe meer er over zijn na de minuut, hoe meer punten je krijgt.



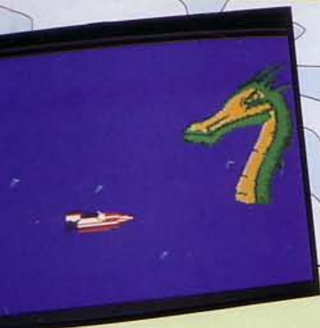
COBRA Triangle

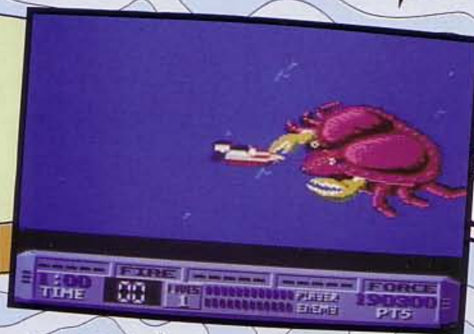


Besturen van de Cobra

Je hebt messcherpe reflexen en een perfecte timing nodig om alle obstakels in "Cobra Triangle" te overwinnen, gebruik dus vooral de eerste paar gebieden om deze vaardigheden wat aan te scherpen. Houdt vooral je schild-energie meter goed in de gaten, want als die te laag staat, moet je eerst wat energie-steigers nemen voordat je verder gaat, anders is het snel afgelopen met je.

Onderweg kun je verschillende extra krachten verzamelen, zoals 'Turbo' voor extra versnellingen, 'Fire' voor meer vuurkracht, 'Speed' voor meer snelheid en 'Missile' voor een van de drie types raketten. Deze krachten kun je krijgen door tijdens de race bepaalde voorwerpen op te pakken en zodra de juiste kracht knippert op je instrumentenpaneel, kun je hem gebruiken met de SELECT toets.





VERNIETIG DE MONSTERS

Of het nou een reuze-krab, een grote kreeft of een verschrikkelijke JAWS is, dit is een hele moeilijke fase. Je hebt hitte-zoekende raketten nodig om deze verschrikkelijke monsters te kunnen verslaan in een gevecht op leven en dood. De winnaar is degene die het eerst het andere schild vernietigd heeft.



BONUS SCHERMEN

Er zijn twee Bonus Schermen - 'Verzamel De Steigers', waarbij je extra wapens en levens krijgt en 'Schiet De Doelen', waarbij je ook extra levens kunt veroveren. Ze zijn allebei niet zo moeilijk, hoewel later in het spel de vijanden steeds meer samen gaan werken.



DE ANDERE GEBIEDEN

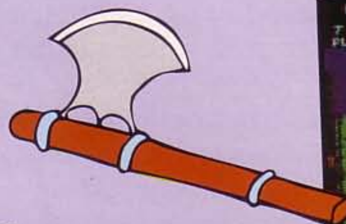
*Ja, er is meer! Je zult dodelijke sprongen moeten maken over watervallen en draaikolken, boomstammen moeten ontwijken en mijnen vernietigen voor ze jou vernietigen. Geloof me, dit spel is zo fantastisch en erg verslavend dat zelfs **"Super Mario Bros."** een tijdje werkloos in de kast zal liggen!*



Tips en Trucs



TROJAN





DE HAK-BROERS

Deze vallen één voor één aan en proberen je met hun bijlen neer te slaan. Zwaai flink met je zwaard om ze van het lijf te houden. Zodra je binnen handbereik bent, kniel je en sla je door met je zwaard.

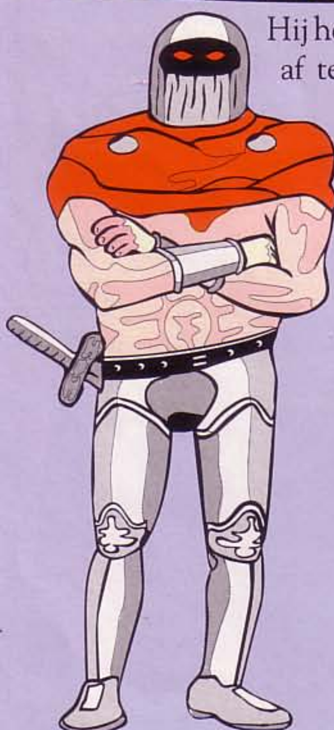


HAGEDIS

Bij Hagedis moet je snel zijn en op tijd springen. Als hij opgerold is, moet je hem achtervolgen en springen als hij op je af komt. Als hij gaat staan moet je hem direct slaan met je zwaard, anders spuwt hij vuur en ga jij dood.

IJZERKLAUW





Hij heeft dodelijke armen - gebruik je schild om zijn slagen af te weren en spring over ze heen als ze van achter aanvallen. Ondertussen moet je ze ook nog een keer aanvallen met je zwaard. Het is niet gemakkelijk, maar met veel geduld en oefening win je wel.



KROMME

De Kromme springt erg hoog en gooit ondertussen met ijzeren kogels, dus je moet je schild goed gebruiken. Probeer hem klem te zetten aan de rand van het scherm en sla dan aan een stuk door met je zwaard om hem te verslaan.

LIFE FORCE



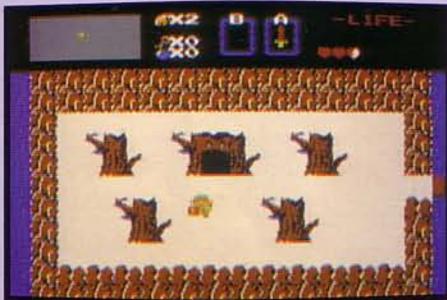
Met deze code krijg je aan het begin van het spel 30 levens en 4 'continue' (doorgaan) mogelijkheden. Bij het titelscherm druk je OMHOOG, OMHOOG, OMLAAG, OMLAAG, LINKS, RECHTS, LINKS, RECHTS, B, A, START.

THE LEGEND OF ZELDA™

Nadat je The Legend Of Zelda de eerste keer rond hebt gespeeld, begin je aan de tweede opdracht. Hoewel de Bovenwereld er hetzelfde uitziet, zijn veel voorwerpen en grotten van plaats veranderd - inclusief de Onderwerelden! Dit kan een hoop problemen veroorzaken en daarom krijg je van Mario een aantal tips voor de eerste zes Onderwerelden. Hier komen ze!

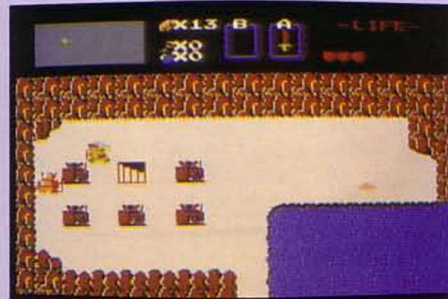
LEVEL EEN

Deze is nog makkelijk - hij is op dezelfde plaats als de eerste keer, alleen is hij van binnen erg veranderd........



LEVEL TWEE

Voor level twee ga je van de start een scherm omhoog, drie schermen naar links en twee schermen omhoog. Duw tegen een standbeeld en de ingang zal verschijnen.



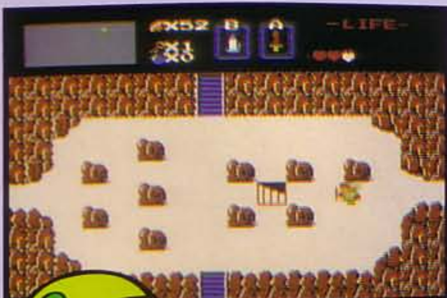
LEVEL DRIE

Weet je nog waar Level twee was in de eerste ronde? Ga daarheen en blaas op de fluit. De trap naar Level drie verschijnt dan in het meer.



LEVEL VIER

Om dit level te vinden heb je de magische armband nodig. Ga daarmee naar de bergen en duw tegen een rotsblok.



LEVEL VIJF

Hier heb je het vlot voor nodig en ga daarmee naar de plaats waar Level vier was in de eerste opdracht.



LEVEL ZES

Ga eerst naar het kerkhof door de "Lost Woods", dan vind je de ingang door op de fluit te blazen.





Lezers Tips

Als jij ook wat tips of vragen hebt, schrijf ons dan een briefje! Het adres is Lezer's Tips en Trucs, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen. Voor vragen kun je ook bellen naar onze speladviseur. Op dinsdagmiddag, telefoon 03462-65148

METROID



Wij hebben een groot aantal brieven ontvangen van mensen die bij **"Metroid"** sommige wapens niet konden vinden. Hier volgen de plaatsen - maar niet allemaal!

IJsstraal

Ga na de start naar rechts tot je bij de eerste verticale gang komt. Ga omhoog en naar de eerste deur rechts. Loop door de gang tot de volgende verticale gang en ga door de deur aan de rechter kant. Loop naar rechts en ga nog eens drie deuren door - je komt nu in een smalle gang. Gooi bommen op de grond en daal af en dan links. De IJsstraal is achter de rode deur.

Lange Straal

Ga vanaf de start naar rechts, naar de verticale gang. Dan omhoog (een heel eind) en door de linker deur - de Lange Straal zit achter de andere rode deur.

Zo, dat was het antwoord op de twee meest gestelde vragen. Als je nog meer vragen hebt over Metroid of andere spellen, schrijf dan een briefje naar het bekende adres en zet erop 'Lezer's Tips en Trucs'.



Als je met twee spelers speelt en jouw tank is vernietigd, haal dan je partner uit zijn tank. Stap weer allebei TEGELIJK in de overgebleven tank en deze zal in twee tanks splitsen!

Jaqueline Heep, Haarlem



Mike Tyson's



PUNCH-OUT!!

Als je tijdens een van de vele gevechten in "Punch-Out!!" pas opstaat bij de 9e tel, krijg je alle energie terug.

Frans Gelmers, Almelo

Als je vecht met Super Macho Man, moet je in de eerste ronde hem blijven ontwijken zodat jij niet geraakt wordt en hij zichzelf volkomen uitput. In de tweede ronde moet je hem dan direkt met je eerste stoot neerslaan en als hij weer opstaat en zich klaar maakt voor zijn Super Spin, MOET je je neer laten slaan! Daarna kun je hem gemakkelijk voor de tweede keer op dezelfde manier neerslaan en als hij weer opstaat, laat jij je weer neerslaan door zijn Super Spin (wijk zelfs niet uit, dat scheelt tijd.) Zodra je dan weer op je benen staat hak je hem weer neer voor de derde keer en win je met een T.K.O.

Steven de Bruijn, Groningen

Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 184,
3620 AD Breukelen,
Nederland.

Postbus

Hoi Mario,

Willen de Nintendogebruikers in Aalst (en omgeving) kontakt met mij opnemen voor uitwisseling van spellen?

Simon van den Bon,
9300 Aalst
Belgie.

Hallo Mario,

Ik vind je club een toffe club. Ik heb Mario Bros II als gespeeld en ik vind het zo een tof spel dat ik het deze week nog ga halen. Een vriend van me heeft zo pas je tijdschrift gekregen en het enige spijtig aan dit tijdschrift is dat het franstalig is. Daarom vraag ik je of mij een tijdschrift nederlandstalig kunt toesturen want ik kan niet goed frans, weet je. Ook vraag ik je welke spellen er nog moeten komen na Super Mario Bros II. Oje, ik vind Super Mario Bros II zo grappig omdat de effecten zo fantastisch zijn. Zeker als hij een vijand raakt..., en zo zijn hoofd optilt. En doe Luigi de groeten van me want ik vind dat hij zo fantastisch springt.

Tip: Zorg dat al je spelletjes zo zijn.

Meert Ignoce,
B-9330 Dendermonde
Belgie

Beste Nintendo Fan,
Wij zijn erg blij dat je de club zo leuk vind. De Club Nintendo magazines zijn in het nederlands en frans verkrijgbaar. Voor wat de nieuwe spellen betreft vind je uitgebreide informatie in de club Nintendo magazines.

Beste Club Nintendo,

Eerst mijn complimenten voor alles wat Nintendo maakt en organiseert! Nu heb ik een probleem, nl: In Club Nintendo nr.2 stond dat je voor Level 5, van de Legend of Zelda steeds door de "Lost Hills" moest blijven lopen. Maar ik snap niet wat jullie daarmee bedoelen. Willen jullie a.v.b. vertellen hoe ik level 5 kan vinden, want ook voor mij is die na maanden zoeken nog steeds onvindbaar. Hartstikke bedankt alvast!

Anne du Chatinier,
Arnhem
Holland

Beste Fan,
Fijn dat je onze club leuk vindt, je kunt level 5 als volgt vinden. Wanneer je in Lost Hills staat moet je 5 keer achter elkaar omhoog gaan en daar is level 5.

Beste Nintendo,

Ik heb zojuist het "Boze Brein" van het Nintendo-spel "Metroid" vernietigd. Ik heb jammerlijk genoeg geen bewijsfoto, maar ik kan wel vertellen hoe het was: het hartachtig "Boze Brein" kleurde grijsblauw voor het stukje bij beetje afbrokkelde - Samus - moest weg, want er stond een tijdbom op springen. Een weg van Zebes: Een tekst met felicitaties en nog meer.

En dan net als in een film teksten en het laatste: THE END.

Hopelijk is dit goed als bewijs.
Dank U.

David Demets,
Kuurne,
Belgie.

Beste David,
Allereerst bedankt voor je brief, als het echter enigszins mogelijk is zouden wij graag toch een foto als bewijsmateriaal van iedereen ontvangen die ons hoge scores doet toekomen.

Hallo,

Ik ben Kristof Devijver, 13 jaar, en een grote fan van Nintendo. Mijn collectie software van jullie is al opgelopen tot 18 stuks.
Al de cassettes zijn even tof. Toch vind ik Metroid, dat spel heb ik inmiddels al uitgespeeld, Castlevania en Top Gun de toftse!
Helaas zit ik met een probleempje, omtrent het spel The Legend of Zelda. Ik heb reeeds 3 triforces in mijn bezit maar de vierde ontglipt me steeds weer. Het doolhof heb ik gevonden, maar helaas vind ik nooit de ladder, in dat doolhof. Zou u me misschien een paar hints willen geven? Hetzelfde probleem heb ik bij Punch-Out. Great Tiger kan ik nooit verslaan, vanwege zijn onzichtbaar worden. Hoe kan ik voorbij deze lastige tegenstander geraken?

Dank bij voorbaat.

Kristof Devijver,
3202 Linden,
Belgie

Beste Kristof,
Hier volgt het antwoord op je vragen:

1. **De vierde triforce kun je vinden door helemaal aan de rechter bovenhoek van level 4 te zoeken.**
2. **De ladder kun je als volgt opsporen namelijk door bij binnen-komst in level 4, 2 maal omhoog te gaan dan 1 maal naar links en weer 2 maal omhoog en 2 maal naar rechts te gaan en in deze kamer kun je de ladder vinden.**
3. **Great Tiger kun je verslaan door te slaan als de diamant in zijn tulband begint te knipperen.**

Wij hopen je hiermee voldoende te hebben geholpen.

VIDEO SHORTS

POPEYE

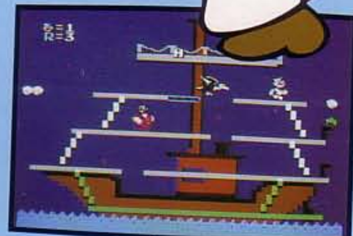
In het spel "Popeye" ben je de sterke held die zijn geliefde Olijfje moet redden uit de klauwen van de verschrikkelijke Brutus.







Er zijn drie verschillende scenes waarin "Popeye" Olijfje moet redden. In elke scene moet je de dingen die Olijfje gooit - hartjes, noten of letters - opvangen voordat ze de grond raken. Als ze de grond raken of als Brutus je pakt, is het afgelopen.



Popeye hoeft niet de hele tijd bang te zijn - als hij de spinazie pakt, is hij een tijdje oersterk en kan hij alles weg slaan wat hem in de weg zit. Doe je uiterste best en redt Olijfje!

WRECKING CREW

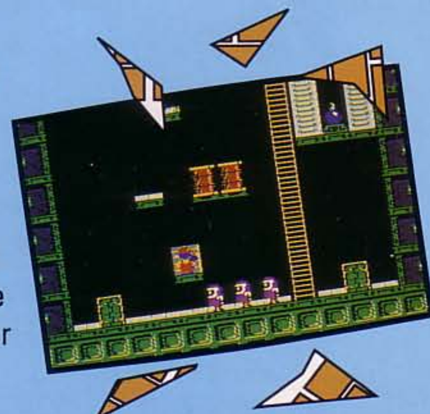
Hier is alweer zo'n leuk spel met Mario en Luigi, een spel met actie waarbij je ook nog na moet denken.



Als loodgieter ging het niet zo goed met Mario en daarom is hij samen met Luigi maar sloper geworden. Niets blijft staan als zij komen, van slappe laddertjes tot stevige muren. Alles gaat omver.

Toch ontdekten de twee broers een aantal problemen - ze worden tijdens hun werk namelijk gestoord door kleine monstertjes die hun tegen proberen te houden. Omdat ze geen nieuwe opdracht aan kunnen nemen als de oude nog niet af is, zullen ze moeten proberen om de monstertjes te blijven ontwijken en hun werk snel af te maken.

Naast de smalle ladders en gevaarlijke muren staan er ook nog bommen in het gebouw waarmee je in één klap een boel kan vernietigen. Pas wel op voor deze bommen, want als je niet snel weg bent, val je zelf naar beneden, misschien wel recht in de armen van de monstertjes!!



Het spel "Wrecking Crew" heeft ook nog een ONTWERP mogelijkheid waarmee je meer dan 1000 verschillende beelden kunt maken. Deze mogelijkheid en het normale spel maken dit tot een unieke cassette voor uren spelplezier!

Double Dribble

Het publiek schreeuwt en juicht als de twee teams het veld opkomen. Alles hangt af van deze partij - het ene team wint het kampioenschap en het andere team zal door iedereen vergeten worden.....





"Double Dribble" is het laatste nieuwe spel van Konami voor het NES en wat voor een spel! Het is net echt Basketbal - met Fouten, Driepunters, Overtredingen en schitterende Dunk shots. Als je de bal hebt kun je dribbelen, passen en schieten. Als je verdedigt kun je de bal pakken of een schot blokkeren.



Eindelijk, het heeft lang geduurd, maar het begint..... "SPRONG BAL!!!"



Je kunt "Double Dribble" met een of twee personen spelen. Alleen kun je op drie niveau's spelen. Wat je ook speelt, je merkt snel dat dit realistische spel verslavend is!!

HOOGSTE SCORES

CASTLEVANIA

Paulo Da Silva	France	999,910
Jose Fernandez	France	1,042,900

GHOSTS 'N GOBLINS

Ken Phillips	UK	4,625,900

GRADIUS

Paul Stokes	UK	2,021,600

KID ICARUS

Rora Kolder	Holland	6,371,514

LEGEND OF ZELDA

Jim Wilson	UK	Completed in 18 lives

KUNG FU

Christophe Vanhemme	Belgium	400,800
Jean Luc Garant (24)	France	475,190

RUSH 'N ATTACK

David Roy (16)	France	1,345,400
Fabian Blandieau	Belgium	1,018,100

TROJAN

Robert Cridland (14)	UK	114,650

SUPER MARIO BROS.

Rora Kolder	Holland	9,999,950
Matthew Pell (9!)	UK	9,999,950

DONKEY KONG

Dave Brill	Holland	270,100

O.K., hier is het dan. Denk je ze te kunnen verslaan? Ja? Stuur dan een foto van het beeldscherm met je score, samen met je naam en adres naar: Hoogste Scores, Club Nintendo, Postbus 184, 3620 AD Breukelen.

Korte Overzichten

Wat kun je later dit jaar verwachten???

The Adventure of LINK



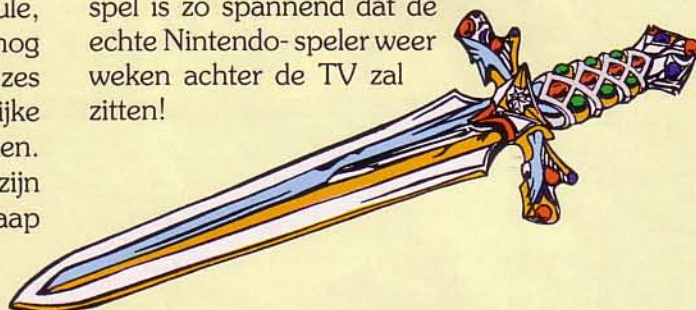


Hier is hij dan - de spelcassette waar alle Zelda fans op hebben zitten wachten! Een klein overzicht van Zelda II, die binnen een paar maanden in de winkel zal komen:



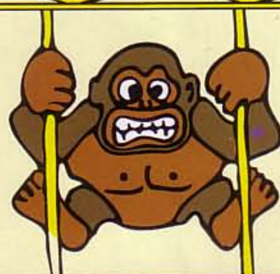
Het is al heel lang geleden dat Link Ganon heeft verslagen, maar Ganon's invloed leeft nog steeds. Een wat oudere en wijzere Link gaat weer op avontuur in Hyrule, waar de kwade monsters nog steeds voortleven. Hij moet zes kristallen in hun oorspronkelijke beelden plaatsen en onderweg ook nog een Triforce zoeken. Hiermee moet hij het zevende paleis binnengaan en daar zijn tegenstander verslaan om zo Prinses Zelda uit haar magische slaap te halen en weer vrede te brengen in Hyrule.

"The Adventure Of Link" is nog beter dan zijn voorganger. Link kan nu praten tegen bevriende dorpsbewoners, magische spreuken leren en veel nieuwe voorwerpen verzamelen die hem zullen helpen zijn opdracht te voltooien. In het spel zijn ook nog mini-avonturen verborgen en veel nieuwe uitdagingen. Het spel is zo spannend dat de echte Nintendo- speler weer weken achter de TV zal zitten!



DONKEY KONG *Classics*







Nu kun je genieten van twee van Mario's eerste spellen op 1 cassette - dubbele pret voor de prijs van 1 cassette!!

De eerste is de enige originele **"Donkey Kong"**, waarin Mario's vriendin ontvoerd is door de grote Donkey Kong. Om zijn geliefde te bevrijden moet Mario over vaten en vuurballen springen en een gevaarlijk bouwwerk beklimmen.



"Donkey Kong Jr." draait de rollen om - deze keer moet je Papa Gorilla redden uit Mario's handen, die hem heeft opgesloten en de sleutel heeft weggegooid! Er wacht Donkey Kong Jr. een gevaarlijk avontuur als hij tussen de bomen zwaait en Mario's vallen moet ontwijken.

Kijk uit naar deze binnenkort uit te brengen spelcassette.

LEE TREVINO'S Fighting Golf





'Fighting Golf' is een tractatie voor de sportfans, omdat het een spannend golfspel combineert met schitterende graphics en een mooi spelverloop.

Je kunt met 1 tot 4 personen spelen en er zijn twee banen met totaal 36 holes. De Golffreaks kunnen nu uren spelen zonder nat of koud te worden!

Er is een volledige set clubs aanwezig en je kunt zelfs de slice/hook goed controleren. Er zijn weer verschillende hindernissen op de fairway waardoor je kostbare slagen kunt verliezen.



Een ander nieuw idee in "Fighting Golf" zijn de mini-competities, zoals 'Beste Approach' en 'Langste Drive'. Ondanks dat deze de eindscore niet beinvloeden, maken deze extra dingen de NES spellen toch weer leuker.



RYGAR

Jij bent Rygar, de beroemde strijder van Argool en je moet de kwade koning en zijn leger verslaan. Het lijkt een lange strijd, maar Rygar is een moedige strijder en met de kracht en wapens die hij krijgt van de Indora Oorlogs Goden gaat hij de strijd vol vertrouwen tegemoet.

"Rygar" is de eerste van een hele rij spelcassettes van de topspellen producent, Tecmo, waarin spannend spelverloop gecombineerd wordt met mooie graphics. Dit is meer dan een gewoon 'zoek en ontdek' spelletje - je zult snel moeten denken en reageren om te overleven. Een nieuw spelverloop en originele ideeen maken "Rygar" tot een fantastische cassette.



Lees ook onze volgende nummers waarin we weer veel nieuwe spellen zullen bespreken - het wordt steeds mooier!!



ZELDA II

The Adventure of

LINK



Het Avontuur Gaat Door !

"The Adventure of Link" gaat door waar "Legend of Zelda" stopte, met nieuwe uitdagingen, acht verschillende magische spreuken, een groot land en veel actie - genoeg om te spelen, te spelen en door te spelen.

Link heeft Ganon verslagen en de acht delen van de Triforce verzameld, maar door de overheersing van Ganon is het land Hyrule verwoest achtergebleven.

Alleen door de zes diamanten in hun oorsprokelijke beeld terug te plaatsen en prinses Zelda te wekken kan Link de vrede weer herstellen.

Durf jij de duistere gangen te bewandelen en de uitdagingen te trotseren waar normale mensen nooit komen?

Oog in Oog te staan met de meest afschuwelijke handlangers van Ganon?



Als je in de dorpen de mini-uitdagingen kunt doorstaan kun je geheime spreuken leren en helpen de dorpsbeworners je de legendarische standbeelden te vinden.



Niet zomaar een avontuurtje!
Nog meer power van

Nintendo®

ENTERTAINMENT SYSTEM™